

الواجب الدراسي:

- س
:1 دور هندسة البرمجيات هو : تطبيق منهج مرتب وقابل للقياس لعمليات تطوير وتشغيل وصيانة البرمجيات
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:2 هناك مجموعة من المهام النموذجية التي تتعلق بهندسة البرمجيات يجب أن تتبع في تطوير المشاريع البرمجية من قبل فريق متكامل من مهندسي البرمجيات
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:3 التجزئة هي تقسيم النظام البرمجي المعقد إلى أقسام أبسط تسمى كتلاً
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:4 ويقصد بالمصادقة تقويم البرنامج للتأكد من أنه قد تم تصميمه بالطريقة التي يتوقعها ويرضى بها العميل وبدون أي أخطاء من أي نوع
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:5 تختلف عملية تشخيص الأخطاء عن عملية اختبار العيوب
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:6 ومن عيوب أسلوب النمذجة الأولية الملقاة جانباً أنه بعد الانتهاء من تحديد متطلبات العميل النهائية يمكن من الاستفادة من الإصدارات الأولية التي تم تطويرها
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:7 من أهم فوائد هذا النموذج أنه أثناء تحديد متطلبات العميل يستطيع المطور أن يطلع العميل على نظام العمل المقترح في مرحلة مبكرة جداً
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:8 المتطلبات تُعرف بأنها توصيف النظام الذي ينتج خلال عملية هندسة البرمجيات لخدمات النظام والقيود المفروضة عليه
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:9 المنتج المبدئي لعملية هندسة المتطلبات هو وثيقة مواصفات المتطلبات
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:10 مرحلة (أو عملية) الاختبار مرحلة منفصلة تنفذ بعد اكتمال المشروع البرمجي أو بعد انتهاء كل مرحلة فقط
- صواب ☐
- خطأ ☐
- س
:11 مواصفات مفصلة للبرنامج والتي قد تستخدم كقاعدة للتصميم أو التطبيق ، وتكتب للمطورين
- مواصفات تصميم البرنامج ☐
- مواصفات لغة البرمجة ☐
- مواصفات المنتج ☐
- مواصفات وثيقة النظام ☐



مس

:12

- :12

مس

:13

سے

:14

مس

:15

- :15

سے

:16

سے

:17

- :17

3.

:18

مس

:19

- :19

663

20

- :20

